

LOCUS SONUS performance/installation

<http://locusonus.org/> 3ème cycle art audio, École Supérieure d'Art d'Aix-en-Provence, École Nationale Supérieure d'Art de Nice Villa Arson

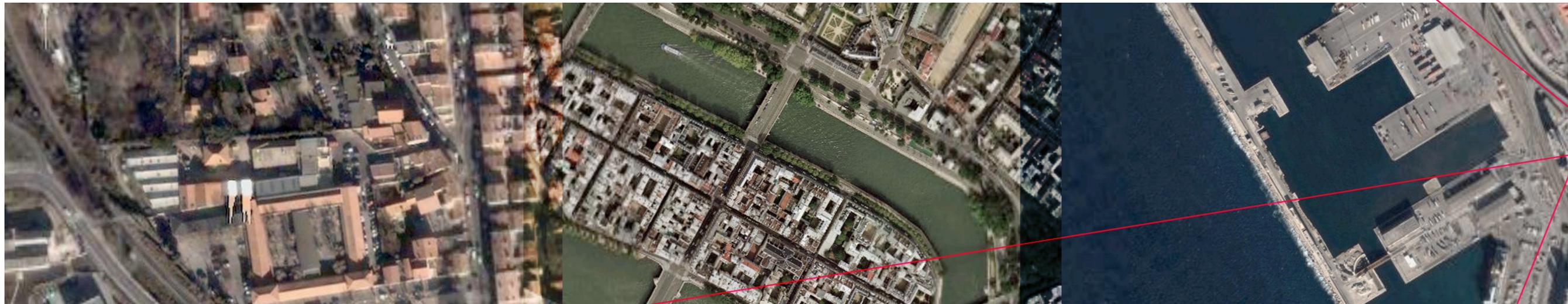
Le laboratoire Locus Sonus construit depuis plusieurs mois un dispositif instrumental et d'installation conçu à partir de flux audio de sons environnementaux **streamés**, émis, transférés et interprétés selon des parcours, des lieux et des contextes. Ce dispositif est

appareillé à des interfaces de jeu et des constructions d'espaces audio manipulées et parcourues. Ces flux sont des **micros ouverts**, des captations microphoniques transmises à distance, dont la nature audio est modifiée par des traitements au moment de la

captation et au gré de leur réception. Ces traitements peuvent être complétés par des apports supplémentaires de sons introduits, à l'image de géographies sonores restituées et constituant, par leurs écoutes simultanées, d'autres géographies et environnements.

Stream: transmission continue de flux sur le réseau internet.

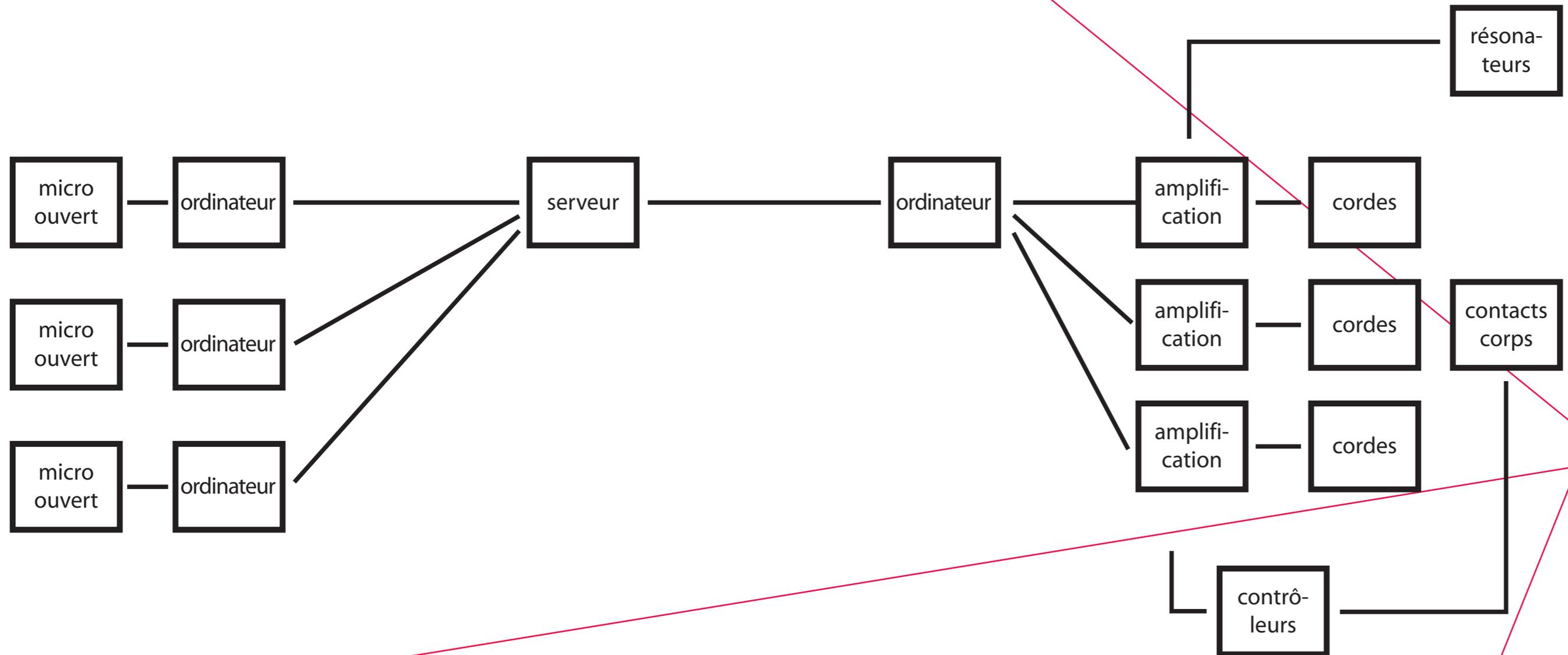
Micro ouvert: ici, système audio autonome (micro, encodage, adresse IP) qui capte en continu son environnement. Il est placé dans un contexte choisi, il peut être fixe ou mobile.



C a p 1 5 M a r s e i l l e P a r i s Î l e S a i n t - L o u i s P o r t A u t o n o m e d e M a r s e i l l e

LOCUS SONUS performance/installation

<http://locusonus.org/> 3ème cycle art audio, École Supérieure d'Art d'Aix-en-Provence, École Nationale Supérieure d'Art de Nice Villa Arson



plan de l'installation

