

## Budget Prévisionnel LS / SL

Aide à la Maquette DICREAM  
Commission du 3 septembre 2007

<b>DEPENSES PRODUCTION</b>	
<b>CONCEPTION</b>	
Conception artistique	4000
<b>DEVELOPPEMENT INFORMATIQUE</b>	
Développement Réalité Virtuelle 3D	4000
Développement Système serveur	1000
Développement Logiciel Max MSP Pure Data / spatialisation	2000
Développement Logiciel PHP / Max MSP Pure Data / synthèse audio	1500
Développement Video tracking / Processing	700
<b>INSTALLATION REALISATION</b>	
Conception et réalisation du décor	2800
Video tracking camera	300
<b>EQUIPEMENT ACHAT</b>	
Ordinateur dédié	2200
<b>EQUIPEMENT LOCATION</b>	
système son spatialisé	500
video projecteurs	500
<b>RESEAU</b>	
Réseau de stream audio/ hébergement du serveur	2400
Locus sonus Second life Lab	600
Achat d'un espace virtuel dans Second life	1000
<b>TOTAL TTC en euros</b>	<b>23500</b>

<b>RECETTES PRODUCTION</b>	
Ecole Supérieure d'art de Chicago	4600
Ecole Supérieure d'Art d'Aix-en-Provence, Ecole Nationale Supérieure d'Art Villa Arson Nice	1000
GMEM	2500
Locus Sonus	5400
DICREAM	10000
<b>TOTAL RECETTES</b>	<b>23500</b>

**Locus Sonus**

Aide à la Maquette DICREAM

Commission du 3 septembre 2007

**CALENDRIER DE REALISATION 2008**

Développement Réalité Virtuelle 3D	fév-mars 08
Développement Système serveur	janv-fév 08
Développement Logiciel Max MSP Pure Data / spatialisation	fév-avr 08
Développement Logiciel PHP / Max MSP Pure Data / synthèse audio	fév-mars 08
Développement Video tracking / Processing	avr-mai 08
Conception et réalisation du décor	mai-juil 08

**CALENDRIER DE DIFFUSION 2008**

Galerie ESA Aix-en Provence	juil-08
Symposium 6 ENSA Villa Arson	nov-08
SAIC Chicago	sep-08
Événement dans Second Life (Odysseum)	juil-08
GMEM	fev 09