

Budget Prévisionnel LS / SL

Aide à la Maquette DICREAM
Commission du 3 septembre 2007

DEPENSES PRODUCTION	
CONCEPTION	
Conception artistique	4000
DEVELOPPEMENT INFORMATIQUE	
Développement Réalité Virtuelle 3D	4000
Développement Système serveur	1000
Développement Logiciel Max MSP Pure Data / spatialisation	2000
Développement Logiciel PHP / Max MSP Pure Data / synthèse audio	1500
Développement Video tracking / Processing	700
INSTALLATION REALISATION	
Conception et réalisation du décor	2800
Video tracking camera	300
EQUIPEMENT ACHAT	
Ordinateur dédié	2200
EQUIPEMENT LOCATION	
système son spatialisé	500
video projecteurs	500
RESEAU	
Réseau de stream audio/ hébergement du serveur	2400
Locus sonus Second life Lab	600
Achat d'un espace virtuel dans Second life	1000
TOTAL TTC en euros	23500

RECETTES PRODUCTION	
Ecole Supérieure d'art de Chicago	4600
Ecole Supérieure d'Art d'Aix-en-Provence, Ecole Nationale Supérieure d'Art Villa Arson Nice	1000
GMEM	2500
Locus Sonus	5400
DICREAM	10000
TOTAL RECETTES	23500

Locus Sonus

Aide à la Maquette DICREAM

Commission du 3 septembre 2007

CALENDRIER DE REALISATION 2008

Développement Réalité Virtuelle 3D	fév-mars 08
Développement Système serveur	janv-fév 08
Développement Logiciel Max MSP Pure Data / spatialisation	fév-avr 08
Développement Logiciel PHP / Max MSP Pure Data / synthèse audio	fév-mars 08
Développement Video tracking / Processing	avr-mai 08
Conception et réalisation du décor	mai-juil 08

CALENDRIER DE DIFFUSION 2008

Galerie ESA Aix-en Provence	juil-08
Symposium 6 ENSA Villa Arson	nov-08
SAIC Chicago	sep-08
Événement dans Second Life (Odysseum)	juil-08
GMEM	fev 09